

**ANNEXE AU REGLEMENT DE L'OFFRE DE JEUX A ALEA IMMEDIAT EN
LIGNE RELATIF AU JEU DENOMME « ILLIKO ARCADE »**

(Applicable à compter du 30 juillet 2025)

Article 1 - Cadre juridique

L'annexe relative au jeu dénommé « ILLIKO ARCADE » est modifiée et ajoutée à la suite des annexes prises en application du règlement de l'offre de jeux à aléa immédiat en ligne fait le 28 octobre 2015.

Article 2 – Prix de la prise de jeu et validation de la mise

Le prix de la prise de jeu dépend du nombre de mini-jeu(x) au(x)quel(s) le joueur souhaite participer. Le prix de chaque mini-jeu est fixé à 0,50 €. Le joueur peut choisir de participer entre 1 à 6 mini-jeu(x). Le prix de la prise de jeu est ainsi de 0,50 €, 1 €, 1,50 €, 2 €, 2,50 € ou 3 €.

Le joueur choisit le nombre de mini-jeu(x) au(x)quel(s) il souhaite participer. Il valide ensuite sa mise en cliquant sur le bouton « Jouez [montant de la mise] € ». La mise est débitée sur les disponibilités du compte FDJ du joueur.

Article 3 - Description de la prise de jeu

- 3.1** Le jeu « Illiko Arcade » comprend au total douze mini-jeux différents, répartis en six familles de deux mini-jeux chacune. Pour une prise de jeu, le joueur ne peut jouer qu'à un seul mini-jeu d'une même famille.
- 3.2** Après avoir cliqué sur le bouton « Jouez », un tirage au sort spécifique à la prise de jeu du joueur est réalisé afin de déterminer le caractère perdant ou gagnant de la prise de jeu et, le cas échéant, le montant total du gain de la prise de jeu.
- 3.3** Pour chaque nombre de mini-jeux sélectionné par le joueur, un tirage au sort spécifique à la prise de jeu du joueur détermine la famille et le mini-jeu de cette famille auquel le joueur participe. L'attribution d'un mini-jeu est sans incidence sur le caractère gagnant ou perdant de la prise de jeu, les probabilités d'obtention du gain et le montant du gain éventuel.
- 3.4** Le joueur sélectionne une combinaison de six numéros parmi vingt numéros, allant de 1 à 20. Le joueur peut également choisir de cliquer sur le bouton « Flash » pour déclencher la génération aléatoire d'une combinaison de six numéros, qu'il peut manuellement modifier. Le joueur confirme sa combinaison de six numéros en cliquant sur le bouton « Valider ».
- 3.5** Quel que soit le nombre de mini-jeu(x) sélectionné(s), le jeu « ILLIKO ARCADE » consiste à découvrir, au sein de chaque mini-jeu, un ou plusieurs numéros identiques à un ou plusieurs numéros de la combinaison du joueur pour remporter le ou les montants associés au(x) numéro(s) découvert(s).

Article 4 - Description des mini-jeux

4.1 Pour chaque mini-jeu, la combinaison de six numéros sélectionnée par le joueur est présentée à l'écran de jeu par une zone « Vos Numéros ».

4.2 Famille de jeu « Correspondance de numéros »

4.2.1 La famille de jeu « Correspondance de numéros » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu A et le mini-jeu B.

4.2.2 Le mini-jeu A se compose de 5 zones de jeu représentées chacune par un point d'interrogation et de 5 zones de jeu « Gain » associées.

4.2.2.1 Le joueur clique sur les 5 points d'interrogation pour révéler 5 numéros. Il clique sur les 5 zones de jeu « Gain » associées pour révéler les montants en euro.

4.2.2.2 Si le joueur découvre, parmi les 6 numéros de sa combinaison « Vos Numéros », un numéro identique à un numéro découvert dans les 5 points d'interrogation, le joueur remporte le montant associé au numéro découvert dans les 5 points d'interrogation identique au numéro de sa combinaison « Vos Numéros ».

4.2.3 Le mini-jeu B se compose de 7 zones de jeux représentées chacune par une paire de points d'interrogations et 7 zones de jeu « Gain » associées.

4.2.3.1 Le joueur clique sur les 7 paires de points d'interrogation pour révéler un total de 14 numéros. Il clique sur les 7 zones de jeu « Gain » associées pour révéler les montants en euro.

4.2.3.2 Si le joueur découvre, parmi les 6 numéros de sa combinaison « Vos Numéros », deux numéros identiques à deux numéros d'une même paire découverts dans les 7 paires de points d'interrogation, le joueur remporte le montant associé aux numéros découverts dans les 7 paires de points d'interrogation identiques aux numéros de sa combinaison « Vos Numéros ».

4.3 Famille de jeu « Alignement de numéros »

4.3.1 La famille de jeu « Alignement de numéros » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu C et le mini-jeu D.

4.3.2 Le mini-jeu C se compose d'une matrice de 9 cases représentées chacune par un point d'interrogation, réparties sur 3 lignes horizontales et 3 colonnes. Un montant en euros est associé à chaque ligne horizontale et à chaque colonne. Il y a au total 6 montants.

4.3.2.1 Le joueur clique sur les 9 cases de la matrice pour révéler 9 numéros.

4.3.2.2 Si le joueur découvre au sein de la matrice une suite continue alignée verticalement ou horizontalement de trois numéros identiques à trois numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé à cette suite continue de trois bons numéros.

4.3.3 Le mini-jeu D se compose d'une matrice de 16 cases représentées chacune par un point d'interrogation, réparties sur 4 lignes horizontales et 4 colonnes. Un montant en euros est associé à chaque ligne horizontale et à chaque colonne. Il y a au total 8 montants.

4.3.3.1 Le joueur clique sur les 16 cases de la matrice pour révéler 16 numéros.

4.3.3.2 Si le joueur découvre au sein de la matrice une suite continue alignée verticalement ou horizontalement de quatre numéros identiques à quatre numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé à cette suite continue de quatre bons numéros.

4.4 Famille de jeu « Tirage »

4.4.1 La famille de jeu « Tirage » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu E et le mini-jeu F.

4.4.2 Le mini-jeu E se compose de 6 symboles et d'un bouton « Go ». Une zone présente les montants des gains en euros associés au nombre total de bons numéros découverts.

4.4.2.1 Le joueur clique sur le bouton « Go » pour révéler 6 numéros.

4.4.2.2 Si le joueur découvre au moins deux numéros identiques à au moins deux numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé aux nombres de bons numéros découverts. Le montant du gain remporté par le joueur dépend du nombre de bons numéros découverts qui peut aller de 2 à 6.

4.4.3 Le mini-jeu F se compose de 12 symboles et d'un bouton « Go ». Une zone présente les montants des gains en euros associés au nombre total de bons numéros découverts.

4.4.3.1 Le joueur clique sur le bouton « Go » pour révéler 6 numéros.

4.4.3.2 Si le joueur découvre au moins trois numéros identiques à au moins trois numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé aux nombres de bons numéros découverts. Le montant du gain remporté par le joueur dépend du nombre de bons numéros découverts qui peut aller de 3 à 6.

4.5 Famille de jeu « Numéros croisés »

4.5.1 La famille de jeu « Numéros croisés » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu G et le mini-jeu H.

4.5.2 Le mini-jeu G se compose d'une matrice de 14 cases, représentées par des points d'interrogation, alignées horizontalement ou verticalement. Un montant en euros est associé à chaque suite continue de cases alignées verticalement ou horizontalement.

4.5.2.1 Le joueur clique sur les 14 cases de la matrice pour révéler 14 numéros.

4.5.2.2 Si le joueur découvre une suite continue alignée verticalement ou horizontalement de numéros identiques aux numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé à cette suite continue de bons numéros découverts.

4.5.3 Le mini-jeu H se compose d'une matrice de 14 cases, représentées par des points d'interrogation, alignées horizontalement ou verticalement. Une zone présente le montant de gain associé au nombre total de suites continues de bons numéros découverts. Le montant du gain remporté par le joueur dépend du nombre de suites continues de bons numéros découverts qui peut aller de 1 à 6.

4.5.3.1 Le joueur clique sur les 14 cases de la matrice pour révéler 14 numéros.

4.5.3.2 Si le joueur découvre une suite continue alignée verticalement ou horizontalement de numéros identiques aux numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le joueur remporte le montant associé au nombre de suites continues de bons numéros découverts.

4.6 Famille de jeu « Jauge »

4.6.1 La famille de jeu « Jauge » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu I et le mini-jeu J.

4.6.2 Le mini-jeu I se compose d'une matrice de 9 cases, réparties sur 3 lignes horizontales et 3 colonnes, d'un bouton « Go » et d'une jauge composée de plusieurs graduations. La jauge se compose de plusieurs niveaux de rangs de gains en euros.

4.6.2.1 Le joueur dispose de 3 lancers. Le joueur clique sur le bouton « Go » pour révéler 9 numéros. La matrice de 9 cases est renouvelée à chaque lancer.

4.6.2.2 Si le joueur découvre un numéro identique à un numéro de sa combinaison « Vos Numéros », la jauge augmente d'une graduation.

4.6.2.3 Si la jauge se remplit jusqu'à un rang de gains, le joueur remporte le montant associé au dernier rang de gains atteint.

4.6.3 Le mini-jeu J se compose d'une matrice de 16 cases, réparties sur 4 lignes horizontales et 4 colonnes, d'un bouton « Go » et de 6 jauges composées de trois graduations associées à chaque numéro de la combinaison « Vos Numéros » du joueur et à un montant de gain en euros.

4.6.3.1 Le joueur clique sur le bouton « Go » pour révéler 16 numéros.

4.6.3.2 Si le joueur découvre un numéro identique à un numéro de sa combinaison « Vos Numéros », la jauge augmente d'une graduation.

4.6.3.3 A chaque correspondance entre un numéro découvert identique à un numéro de la combinaison « Vos Numéros » du joueur, un nouveau numéro apparaît dans la matrice et remplace le numéro découvert.

4.6.3.4 Si une jauge se remplit entièrement, c'est-à-dire jusqu'à trois graduations, le joueur remporte le montant associé à cette jauge entière.

4.7 Famille de jeu « Révélation immédiate »

4.7.1 La famille de jeu « Révélation immédiate » se compose de deux mini-jeux comprenant le mini-jeu K et le mini-jeu L.

4.7.2 Le mini-jeu K est représenté par un coffre à code de 4 numéros et d'un bouton « Go ».

4.7.2.1 Le joueur clique sur le bouton « Go » pour révéler les 4 numéros du code du coffre.

- 4.7.2.2** Si le joueur découvre que les 4 numéros du code du coffre sont identiques à 4 numéros de sa combinaison « Vos Numéros », le coffre s'ouvre et le joueur remporte le montant du gain révélé à l'ouverture du coffre.
- 4.7.3** Le mini-jeu L est représenté par une roue de 20 segments, d'un bouton « Go » et d'une case « Gain ». Sur chaque segment de la roue, il est inscrit un numéro allant de 1 à 20.
- 4.7.3.1** Le joueur clique sur le bouton « Go » pour lancer la roue et sur la case « Gain » pour découvrir le montant du gain en jeu.
- 4.7.3.2** Si la roue s'arrête sur un numéro du segment de la roue identique à un numéro de la combinaison « Vos Numéros » du joueur, le joueur remporte le montant de la case « Gain ».
- 4.8** L'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

Article 5 – Tableau de lots

- 5.1** Le montant du gain remporté par le joueur dépend du prix de la prise de jeu sélectionnée par le joueur conformément à l'article 2. Le montant du gain et les probabilités d'obtention des gains sont alors les suivants :

Montant du gain	Pour une mise de					
	0,50 €	1,00 €	1,50 €	2,00 €	2,50 €	3,00 €
	Probabilités d'obtention du gain 1 chance sur *					
0,50 €	12,50	40,00	100,00	200,00	200,00	200,00
1 €	10,00	40,00	66,67	100,00	200,00	200,00
1,50 €	N/A	20,00	50,00	100,00	200,00	200,00
2 €	16,67	12,50	25,00	33,33	100,00	200,00
2,50 €	N/A	25,00	18,18	25,00	50,00	200,00
3 €	200,00	40,00	16,67	16,67	12,50	16,67
4 €	N/A	100,00	20,00	16,67	16,67	16,67
5 €	121,95	99,01	38,31	22,22	15,38	13,33
6 €	N/A	200,00	125,00	25,00	20,00	12,50
10 €	400,00	200,00	125,00	67,80	37,88	27,82
20 €	N/A	400,00	250,00	200,00	100,00	66,67
100 €	20 000,00	12 500,00	6 250,00	5 000,00	4 166,67	3 125,00
200 €	N/A	25 000,00	12 500,00	10 000,00	8 333,33	6 250,00
1 000 €	250 000,00	125 000,00	62 500,00	50 000,00	41 666,67	31 250,00
2 000 €	N/A	250 000,00	125 000,00	100 000,00	83 333,33	62 500,00
5 000 €	500 000,00	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
10 000 €	N/A	500 000,00	N/A	N/A	N/A	N/A
15 000 €	N/A	N/A	500 000,00	N/A	N/A	N/A
20 000 €	N/A	N/A	N/A	500 000,00	N/A	N/A
25 000 €	N/A	N/A	N/A	N/A	500 000,00	N/A
30 000 €	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	500 000,00
Probabilité totale d'obtention d'un gain 1 chance sur *	3,91	3,60	3,37	3,12	2,97	2,85

* Arrondi arithmétique au centième près.

5.2 Le tableau se lit comme suit. Par exemple si un joueur mise 1 €, la probabilité d'obtenir un gain de 10 000 € est d'une chance sur 500 000. Par exemple si un joueur mise 3 €, il n'est pas possible d'obtenir un gain de 10 000 €, ce qui est précisé par la mention N/A pour non applicable.

5.3 Pour une mise de 0,50 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 3,91 (arrondi arithmétique au centième près).

5.4 Pour une mise de 1 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 3,60 (arrondi arithmétique au centième près).

5.5 Pour une mise de 1,50 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 3,37 (arrondi arithmétique au centième près).

5.6 Pour une mise de 2 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 3,12 (arrondi arithmétique au centième près).

5.7 Pour une mise de 2,50 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 2,97 (arrondi arithmétique au centième près).

5.8 Pour une mise de 3 €, tous gains confondus, la probabilité d'obtenir un gain monétaire est d'une chance sur 2,85 (arrondi arithmétique au centième près).

Fait le 10 octobre 2024, dont la dernière modification a eu lieu le 28 avril 2025,

Par délégation de la Présidente-directrice générale de La Française des Jeux,

C. LANTIERI