

Règlement particulier du jeu de grattage de La Française des jeux accessible par internet dénommé « La ruche d'or »
(Applicable à compter du 11 mars 2024)

Article 1^{er}
Cadre juridique

Le présent règlement particulier est pris en complément du règlement général des jeux de La Française des jeux accessibles par internet et par téléphone mobile, ainsi que du règlement du jeu accessible par internet dénommé « SUPER JACKPOT », dont les dispositions s'appliquent à l'offre de jeux décrite à l'article 2 du présent règlement.

Article 2
Participation aux jeux « La ruche d'or » et « SUPER JACKPOT »

La participation au jeu « La ruche d'or » implique la participation au jeu « SUPER JACKPOT », régi par son propre règlement visé à l'article 1er du présent règlement. Les jeux « La ruche d'or » et « SUPER JACKPOT » sont obligatoirement commercialisés ensemble et constituent une offre commune de jeux dont le prix de vente est fixé à 1 € et se décompose comme suit :

- 0,97 € pour le jeu « La ruche d'or »
- 0,03 € pour le jeu « SUPER JACKPOT ».

En jouant à « La ruche d'or », le joueur dispose de trois participations au jeu « SUPER JACKPOT », le prix unitaire de chaque participation étant de 0,01 €.

Article 3
Emissions d'unités de jeu et prix du jeu « La ruche d'or »

Le jeu est fractionné en plusieurs émissions d'unités de jeu ; chaque émission est répartie en blocs de 1 600 000 unités de jeu. Le prix de vente de l'unité de jeu est fixé à 0,97 €. Le joueur valide sa mise, débitée sur les disponibilités de son compte FDJ, en cliquant sur le bouton « JOUEZ 1 € ».

Article 4
Lots du jeu « La ruche d'or »

Pour chaque bloc d'unités de jeu, le tableau de lots est le suivant :

Nombre de lots	Montant du lot	Total
1 lot de	30 000 €	30 000 €
2 lots de	2 000 €	4 000 €
522 lots de	50 €	26 100 €
522 lots de	20 €	10 440 €
7 000 lots de	15 €	105 000 €
22 646 lots de	10 €	226 460 €
11 000 lots de	5 €	55 000 €
30 000 lots de	3 €	90 000 €
185 250 lots de	2 €	370 500 €
199 940 lots de	1 €	199 940 €
456 883 lots formant un total de		1 117 440 €

Article 5 **Description du jeu « La ruche d'or »**

5.1. L'unité de jeu est représentée à l'écran par une ruche composée de 7 lignes horizontales d'alvéoles. L'élément contenu sous chacune des alvéoles est un symbole. Il y a en tout 37 symboles à découvrir. Une somme en euros est associée à chaque ligne horizontale d'alvéoles.

5.2. Le joueur doit, dans un premier temps, sélectionner son symbole de jeu parmi les 3 symboles de jeu proposés. Le caractère perdant ou gagnant de l'unité de jeu est indépendant du symbole de jeu sélectionné.

5.3 Le joueur clique ensuite sur les flèches présentes devant chaque ligne horizontale d'alvéoles et découvre 37 symboles sous les alvéoles, conformément au sous-article 5.1.

A tout moment de l'unité de jeu, et après avoir choisi son symbole de jeu conformément au sous-article 5.2, le joueur peut cliquer sur le bouton « AUTO » afin que le système révèle automatiquement l'ensemble des zones de jeu occultées.

5.4 1er jeu intitulé « Jeu 1 » :

Si le joueur découvre, dans une même ligne horizontale, 3 symboles identiques au symbole de jeu sélectionné, l'unité de jeu est gagnante. Le joueur gagne alors le montant associé à la ligne horizontale d'alvéoles dans laquelle il a découvert 3 symboles identiques au symbole de jeu sélectionné. Si plusieurs lignes horizontales d'alvéoles comportent 3 symboles identiques au symbole de jeu sélectionné, le joueur gagne le cumul des sommes associées à chaque ligne horizontale gagnante.

5.5 2ème jeu intitulé « Jeu 2 » :

Si le joueur découvre, sous les 37 alvéoles de la ruche, au minimum 4 symboles représentant un pot de miel, tel que représenté sur l'écran de jeu, le joueur gagne alors le montant indiqué dans le tableau ci-dessous.

Si le joueur a collecté sous les 37 alvéoles de son unité de jeu :	Le joueur gagne la somme, en €, de :
10 symboles « pot de miel »	2 000 €
9 symboles « pot de miel »	50 €
8 symboles « pot de miel »	15 €
7 symboles « pot de miel »	10 €
6 symboles « pot de miel »	3 €
5 symboles « pot de miel »	2 €
4 symboles « pot de miel »	1 €

5.6 Si le joueur découvre sous l'une des alvéoles de la ruche, un symbole « EXTRA », il accède à l'étape EXTRA et découvre une nouvelle ruche composée de 37 alvéoles.

Les opérations décrites aux sous-articles 5.3, 5.4 et 5.5 se répètent. Les gains éventuels découverts au cours de l'étape EXTRA se cumulent avec ceux découverts précédemment.

LA FRANCAISE DES JEUX

L'étape EXTRA n'est pas une unité de jeu gratuite mais une étape supplémentaire qui prolonge l'acte de jeu du joueur avant la révélation du résultat de son unité de jeu.

5.7 A l'issue de ces opérations, si le joueur obtient plusieurs gains, les gains correspondants s'additionnent pour former un lot unique indivisible.

5.8 L'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

Fait le 22 novembre 2023,

Par délégation de la Présidente-directrice générale de La Française des jeux

C. LANTIERI