

Règlement particulier du jeu de grattage de La Française des Jeux dénommé

« TOP CHRONO »

(Applicable à compter du 2 août 2021)

Article 1 Cadre Juridique

Le présent règlement particulier est pris en complément du règlement général des jeux de grattage de La Française des jeux publié sur www.fdj.fr, dont les dispositions s'appliquent au présent jeu.

Le présent règlement s'applique aux émissions et codes jeux du jeu « TOP CHRONO » visés dans les avis correspondants.

Article 2 Emissions de tickets et prix

Chaque émission de tickets est répartie en blocs de 3 000 000 tickets. Le prix de vente du ticket est fixé à 3 euros.

Article 3 Lots

Pour chaque bloc, le tableau de lots est le suivant :

Nombre de lots	Montant du lot	Total
3 lots de	30 000 €	90 000 €
20 lots de	1 000 €	20 000 €
500 lots de	150 €	75 000 €
68 000 lots de	20 €	1 360 000 €
126 700 lots de	9 €	1 140 300 €
339 948 lots de	6 €	2 039 688 €
405 004 lots de	3 €	1 215 012 €
940 175 lots formant un total de		5 940 000 €

Le montant du lot indiqué dans le tableau ci-dessus correspond au lot global du ticket et peut correspondre dans certains cas à un cumul de gains liés à plusieurs zones de jeu gagnantes sur un même ticket.

Article 4 Description du jeu

4.1 Chaque ticket comporte deux étapes de jeux dénommées « Jeu 1 » et « Jeu 2 ».

4.2 Le ticket est composé de deux grilles comportant chacune 5 lignes horizontales de 5 cases, soit 25 cases par grille. Les deux grilles comportent respectivement la mention « Départ A » et « Départ B », associée à une flèche pointant vers une case de la grille.

4.3 Les éléments figurant sous la couche grattable des deux grilles peuvent être de différents types :

- des cases comportant un symbole représentant une flèche directionnelle,

- des cases comportant à la fois un symbole représentant une flèche directionnelle et un symbole représentant un sablier,
- des cases comportant une somme en euros inscrite en chiffres avec sa transcription en lettres, ou en lettres et chiffres,
- des cases comportant la mention « Game Over »
- des cases vides.

4.4 Première étape de jeu dénommée « Jeu 1 »

4.4.1 Pour chaque grille, le joueur commence par gratter la case indiquée par la flèche associée à la mention « Départ ».

4.4.2 Le joueur découvre un élément mentionné au sous-article 4.3. Lorsque le joueur découvre une flèche directionnelle, il gratte ensuite la case indiquée par la direction de cette flèche.

4.4.3 Les étapes mentionnées au sous-article 4.4.2 se répètent afin de faire apparaître le parcours fléché du joueur dans la grille.

4.4.4 Si le joueur termine le parcours fléché d'une grille sur une case dans laquelle figure une somme en euros, le ticket est gagnant et le joueur remporte cette somme.

4.4.5 Si le joueur termine le parcours fléché d'une grille sur une case dans laquelle figure la mention « Game Over », le parcours de cette grille est perdant.

4.4.6 Le « Jeu 1 » est perdant dans tous les autres cas.

4.5 Deuxième étape de jeu dénommée « Jeu 2 »

4.5.1 Si le joueur découvre, dans les deux parcours révélés par les flèches dans les deux grilles un ou plusieurs symboles « sablier », le ticket est gagnant et le joueur remporte la somme associée telle qu'indiquée sur le ticket de grattage et dans le tableau ci-dessous :

Si le joueur découvre, dans les deux parcours révélés par les flèches :	Le joueur remporte la somme en euros suivante :
Un symbole « sablier »	3€
Deux symboles « sablier »	6€
Trois symboles « sablier »	20€
Quatre symboles « sablier »	150€

4.5.2 Le « Jeu 2 » est perdant dans tous les autres cas.

4.6 A l'issue de ces opérations, si le joueur obtient plusieurs gains, les gains s'additionnent pour former un lot unique indivisible.

4.7 Le ticket est perdant dans tous les autres cas.

Fait le 11 mai 2021,

Par délégation de la présidente-directrice générale de La Française des Jeux

C. LANTIERI